1. **PENDAHULUAN**
   1. **Latar Belakang**

Indonesia kaya akan seni dan kebudayaan yang beragam dengan masing-masing keunikan di tiap daerahnya, terutama dalam hal lagu daerah. Lagu-lagu di tiap daerah biasanya dinyanyikan untuk suatu acara tradisi tertentu atau untuk mengiringi kegiatan sehari-hari. Seiring dengan mendominasinya kebudayaan barat yang masuk ke Indonesia, seperti munculnya lagu-lagu barat dan berbagai *genre* musik baru yang lebih modern, membuat minimnya minat masyarakat, terutama kalangan generasi muda, untuk mendengarkan lagu-lagu daerah di Indonesia. Kurangnya pengenalan lebih mendalam dan pelestarian akan lagu-lagu daerah juga menjadi faktor lunturnya sikap cinta akan seni dan kebudayaan bangsa Indonesia.

Perkembangan teknologi yang sudah melaju pesat membuat teknologi menjadi kebutuhan penting bagi manusia, salah satunya adalah kebutuhan akan *smartphone*. Teknologi *smartphone* yang mengalami perkembangan pesat adalah *smartphone* berbasis Android. Android merupakan sistem operasi *open source* yang memungkinkan dimodifikasi secara bebas sehingga memberi peluang untuk para pengembang aplikasi untuk membuat aplikasi.

Berdasarkan hal tersebut, perkembangan teknologi *smartphone* yang ada akan dimanfaatkan untuk melestarikan dan menghidupkan kembali lagu-lagu daerah Indonesia dengan membuat aplikasi kumpulan lagu daerah berbasis Android.

* 1. **Batasan Masalah**

Batasan masalah penulisan ini adalah lagu-lagu daerah pada aplikasi ini hanya untuk daerah Pulau Jawa. Lagu-lagu yang akan ditampilkan dalam aplikasi sebanyak 40 lagu beserta video dan liriknya.

* 1. **Tujuan**

Penulisan ilmiah ini bertujuan untuk memudahkan masyarakat dalam mencari dan mendengarkan lagu-lagu daerah di Indonesia, khususnya lagu daerah di Pulau Jawa.

* 1. **Metode Penelitian**

Metode yang digunakan untuk penulisan ini diantaranya:

1. Perencanaan

Melakukan pengumpulan materi dan mencari referensi buku dan internet dari sumber-sumber yang akurat mengenai cara membuat aplikasi Android dan mengumpulkan data mengenai lagu-lagu daerah Pulau Jawa.

1. Perancangan

Merancang sistem aplikasi dengan menggunakan struktur navigasi, merancang tampilan halaman aplikasi sebagai *user interface*, serta merancang dan membuat lirik video lagu.

1. Pengkodean

Melakukan penulisan naskah atau kode program menggunakan bahasa pemrograman Java pada Android Studio.

1. Uji Coba

Melakukan uji coba hasil akhir pembuatan aplikasi pada *emulator* sebagai pratinjau apakah aplikasi sudah berjalan dengan optimal sebelum diterapkan pada *smartphone*.

1. Implementasi

Menerapkan aplikasi untuk dijalankan pada *smartphone* Samsung Galaxy Mini 2 GT-S6500D dengan spesifikasi Android OS v4.4.2 (Omni) dan ukuran layar 3.27 inci dengan resolusi 320 x 480 piksel.

* 1. **Sistematika Tulisan Ilmiah**

Penulis memberikan gambaran dari keseluruhan isi penulisan ilmiah untuk memudahkan pembaca memahami penulisan ilmiah ini dengan menerapkan sistematika penulisan. Bab 1 pendahuluan mengemukakan tentang latar belakang, batasan masalah, tujuan, metode penelitian dan sistematika tulisan ilmiah. Bab 2 tinjauan pustaka menjelaskan tentang teori Android, informasi lagu daerah, perancangan sistem dengan struktur navigasi, dan perancangan *user interface* sebagai tampilan aplikasi. Bab 3 perancangan dan implementasi menjelaskan langkah-langkah pembuatan aplikasi dan pengimplementasiannya, mulai dari proses penulisan kode program, perancangan tampilan aplikasi, dan uji coba aplikasi pada *smartphone*, dan terakhir pada bab 4 penutup berisi kesimpulan penulis mengenai keseluruhan penulisan yang dibuat untuk menjawab tercapai atau tidaknya tujuan penulis membuat penulisan ini, dan juga saran untuk mencapai hasil yang lebih baik dalam pengembangan selanjutnya.